

# **Регламент тематической образовательной викторины «Педагогическая поэма», приуроченной к празднованию 135-летнего юбилея А. С. Макаренко**

## **I. Общие положения**

1.1. Тематическая образовательная викторина «Педагогическая поэма», приуроченная к празднованию 135-летнего юбилея А. С. Макаренко (далее – Викторина) проводится в один день, состоит из 7 (семи) туров по 7 (семь) вопросов в каждом.

1.2. Викторина тематическая. Включает в себя аудио-, видео- и текстовые вопросы, так или иначе связанные с биографией А. С. Макаренко, с историей написания и содержанием произведения «Педагогическая поэма».

## **II. Правила**

### **Подготовка:**

2.1. Перед началом Викторины капитан команды (или ее представитель) обязан зарегистрировать команду у игрового жюри и получить бланки для ответов.

2.2. Перед началом Викторины ведущий озвучивает названия всех туров и кратко напоминает правила.

2.3. Туры Викторины разделены на два блока:

1 блок – 1, 2, 3, 4 туры;

2 блок – 5, 6, 7 туры;

Между блоками будет объявлен перерыв от 10 до 20 минут по решению Оргкомитета.

### **Старт:**

2.4. Ведущий начинает зачитывать первый вопрос первого тура. Одновременно на экране появляется текст вопроса.

2.5. После окончания чтения вопроса у команд будет 40 секунд для записи ответа в ответные бланки. После окончания времени ведущий начинает чтение второго вопроса и повторяются те же самые операции.

2.6. По истечении времени на поиски правильного ответа на седьмой вопрос, ведущий в течение 30 секунд в сокращенной форме перечитывает все

семь вопросов, а у команд будет 30 секунд для подготовки бланков к сдаче. По сигналу ведущего «секунданты» собирают бланки и передают их игровому жюри.

2.7. После того, как все команды сдали бланки с ответами, ведущий озвучивает правильные ответы.

2.8. В случае правильного ответа команде начисляется 1 (один) балл. Если ответ был дан неверный, то баллы не начисляются (0 баллов).

2.9. 2 – 7 туры проходят по тому же принципу, но характер вопросов будет другим.

2.10. В 4 туре команда может удвоить свой результат. Для этого ей достаточно будет поставить напротив номера вопроса «x2», однако, в случае неправильного ответа на выбранный вопрос с команды будут списаны 2 балла.

### **Финиш:**

2.11. Предварительные результаты команд будут объявляться после четвертого тура, а итоговые результаты – после седьмого.

2.12. В случае возникновения спорных ситуаций при зачете ответов и/или подсчете результатов, только капитан команды имеет право взаимодействовать с игровым жюри.