

## ОТКРЫТА РЕГИСТРАЦИЯ

на митап школьников - разработчиков игр “Хочу в геймдев: с чего начать?”

13- 14 декабря 2025,

Регистрация до 7 декабря.

**Онлайн образовательный трек для зарегистрированных участников начинается 7 декабря в 19.00.**

Внимание всем, кто мечтает создавать игры, менять мир через геймдизайн и прокачивать свои навыки! Стартует уникальное событие: международная встреча школьников - разработчиков игр и представителей индустрии.



Митап 13-14 декабря объединит начинающих и опытных разработчиков, художников, сценаристов и тех, кто хочет заявить о себе в игровой индустрии.

Два дня общения, обучения и запуска карьеры в IT. Разработка игр отлично позволяет научиться проектному мышлению, работе в команде, прокачать навыки в программировании, математике и физике и создать первый пет - проект для портфолио.

Больше информации на сайте:  
[https://gamedevjunior.online/meet\\_up](https://gamedevjunior.online/meet_up)



### Поддержка индустрии

Соревнование проводится при активной поддержке представителей игровой индустрии — студий, образовательных платформ и независимых разработчиков. Это шанс не только прокачать навыки, но и попасть в поле зрения профессионалов.

### Кого мы ждём?

- Школьников, увлечённых играми и творчеством
- Молодых специалистов и педагогов, желающих развиваться в геймдеве
- Команды и индивидуальных участников с идеями, которые могут изменить подход к обучению, экологии, культуре и эмоциям через игру

**Присоединяйтесь, учитесь, создавайте и побеждайте!** Подробности, регистрация и расписание этапов — на официальной странице соревнования.

## 13 декабря

**Во время подготовки к соревнованиям участники проходят:**

1. **Обучение и практику** — участники проходят онлайн-модули по геймдизайну, визуальному стилю, нарративу и технической реализации.
2. **Отбор** — по итогам каждого этапа формируется рейтинг, учитывающий креативность, техническую точность и образовательный прогресс.
3. **Финал** — лучшие участники приглашаются на офлайн-мероприятие, где смогут представить свои игры, получить обратную связь и побороться за призы.
4. **Поддержка и рост** — победители получают возможность продолжить развитие проектов при поддержке менторов и партнёров из индустрии.

## 14 декабря

**Конференция школьников - разработчиков игр EduGame.**

Если есть игра - приходи, собери первых пользователей и получи обратную связь от представителей индустрии.

Панельная дискуссия с представителями индустрии “Хочу в геймдев: с чего начать?”. Самые честные ответы на самые острые и неожиданные вопросы от посетителей конференции.